

# Ateliers numériques 2024-25

Les ateliers cette année seront organisés de trois manières :

- **soit en visio** sur une heure environ un jour de la semaine (le lundi, mercredi ou jeudi en fonction des ateliers).

Ces visios pourront être organisés par des animateurs d'autres départements.

- **soit à la DDEC sur tes temps plus longs** sur des sujets nécessitant un temps d'exploration plus long ou de la manipulation de matériels.

- **soit en établissement à la demande d'une ou plusieurs écoles ou d'enseignants voulant travailler une même problématique** (en nous contactant directement)

Merci de remplir ce formulaire d'inscription. [Lien vers le formulaire d'inscription](#) 

- Atelier 1 (1D-2D) en visio - La boîte à outils pour gérer sa classe** (projeter, gérer les groupes, donner les consignes ...). Beaucoup de tâches d'animation d'un cours peuvent être réalisées à l'aide des outils numériques. Nous vous proposons d'en découvrir quelques-uns. **(24/09/2024 de 17h30 à 18h30)**
- Atelier 2 en visio (cycles 2-3) - Le livret numérique Edumooov** : effectuer le suivi personnalisé des élèves et éditer les livrets d'évaluation **(25/09/2024 à 10h00)**
- Atelier 3 en visio (1D-2D) - Débuter sur une application IA générative (Chat GPT, Mistral, Gemini, Copilot)** : Lors de cette visio, vous découvrirez comment appréhender l'utilisation d'une application IA générative par la création de prompts (instructions). Vous pourrez expérimenter quelques cas pour votre pratique de classe et vous lancer. **(26/09/2024 de 17h30 à 18h30)**
- Atelier 4 en visio (cycles 2-3) - Lalilo** : Différencier l'enseignement de la lecture en classe et à distance **(14/10/24 de 17h30 à 18h30)**
- Atelier 5 (1D-2D) en visio - Digipad, Digiview, Digiscreen** : Créer des murs de publication afin de diffuser, partager des ressources. Favoriser le travail de groupe, la collaboration entre collègues, entre élèves. Mettre un plan de travail à disposition des élèves. Administrer, modérer ces espaces de publication. Créer un fond d'écran interactif pour la salle de classe en présence ou à distance. Proposer un environnement de diffusion et de visionnage maîtrisé des vidéos YouTube dans la salle de classe en présence ou à distance en supprimant les
- Atelier 6 (1D-2D) en visio - Les outils de création d'images et de publication avec assistance de l'IA**. Les applications pour faire une affiche, une carte, un journal, une infographie. Découverte des possibilités offertes par l'assistance de l'IA. **(14/11/24 de 17h30 à 18h30)D**
- Atelier 7 en visio (1D-2D) - Learning Apps** : Créer des exercices (mots fléchés, frise chronologique interactive, classement- regroupement, QCM...) ou réutiliser des activités d'autres enseignants. Mettre en place des collections. **(21/11/2024 de 17h30 à 18h30)**
- Atelier 8 en visio (1D-2D) - Ed puzzle** : Créer des vidéos interactives à partir de vidéos en ligne. **(26/11/24 de 17h30 à 18h30)**
- Atelier 9 en visio (1D-2D) - Book Creator (niveau 1)** : Publier un livre numérique en ligne ou au format papier. **(28/11/24 de 17h30 à 18h30)**
- Atelier 10 en visio (Cycles 2-3) - Mathéros** : Différencier l'enseignement du calcul en classe et à distance. **(02/12/24 de 17h30 à 18h30)**
- Atelier 11 en visio (1D-2D) - Kahoot/Wooclap** : Des outils pour dynamiser un groupe **(11/12/24 de 17h30 à 18h30)**
- Atelier 12 en visio (cycles 2-3) - Rallye lecture** : Créer des rallyes lecture. **(13/01/2025 de 17h30 à 18h30)**

- Atelier 13 en visio (cycle 2-3) - Plume :** Utiliser une application d'accompagnement à l'activité d'écriture. (23/01/25 de 17h30 à 18h30)

7. **Ateliers en présentiel.** Cochez les ateliers qui vous intéressent. Vous recevrez par la suite une date et un lieu où pourra se tenir l'atelier. L'atelier pourra se tenir en établissement ou à la DDEC en fonction de vos retours

- Atelier 20 proposé (Cycles 1-2-3) en présentiel - Utiliser les tablettes en classe :** Des tablettes en classe, pour le prof, pour les élèves, pour faire quoi ? Présentation de diverses exploitations pédagogiques **(en janvier)**

- Atelier 21 proposé (cycles 1-2-3) en présentiel- Initiation au codage au cycle 2 et 3 :** activités connectées et déconnectées, pilotage de robot **(en mars)**

- Atelier 22 proposé (Cycles 1-2-3) en présentiel- Mettre à disposition des ressources pour les élèves sur le site Wordpress de l'école :** Développer sur le site de l'école (site WORDPRESS) des espaces de ressources pour les élèves afin d'assurer une certaine continuité dans les apprentissages. Intégration de murs de ressources, de défis à partir de plateformes dédiées ... **(en mai)**

- Atelier 23 proposé (tous cycles) en présentiel- Améliorer la sécurité et l'utilisation de son ordinateur, le protéger, le maintenir en bon état** (en mai).

[Lien vers le formulaire d'inscription](#)

