

Les usages du numérique : Visios

Les ateliers en visio si ce n'est pas précisé se déroulent en general en fin de journée, de 17h30 à 18h30.

Public ciblé	Outil numérique	Objet de l'outil	Intervenant(e)	Date	Lieu
Tous cycles	Atelier 1 Pearltrees	Stocker et organiser des ressources	Goulwen JAMIER DDEC56	11/09/23	
Tous cycles	Atelier 2 La boîte à outils pour gérer sa classe	Utiliser des outils numériques pour animer les enseignements (projeter, gérer les groupes, donner les consignes)	Jean-Yves PENVEN DDEC 29	26/09/23	
Cycles 2, 3	Atelier 3 Le livret numérique	Effectuer le suivi personnalisé des élèves et éditer les livrets d'évaluation	Laurent MERCIER DDEC 22	27/09/23 10h00	
Tous cycles	Atelier 4 ENT Beneylu School	Utiliser un espace numérique de travail (agenda, médiathèque, correspondance, blog.....)	Jean-Yves PENVEN DDEC 29	28/09/24	 
Cycles 2, 3	Atelier 5 Lalilo	Différencier l'enseignement de la lecture en classe et à distance	Patrice JOHIER DDEC56	16/10/23	
Tous cycles	Atelier 6 Digipad, Digiview, Digiscreen	Créer des murs de publication afin de diffuser, partager des ressources. Favoriser le travail de groupe, la collaboration entre collègues, entre élèves. Mettre un plan de travail à disposition des élèves. Administrer, modérer ces espaces de publication. Créer un fond d'écran interactif pour la salle de classe en présence ou à distance. Proposer un environnement de diffusion et de visionnage maîtrisé des vidéos YouTube dans la salle de classe en présence ou à distance en supprimant les publicités et en proposant une page minimaliste pour regarder les vidéos.	Laurent MERCIER DDEC 22	08/11/23 14h00	
Tous cycles	Atelier 7 Canva, PicCollage,	Utiliser des applications pour faire une affiche, une carte, un journal, une infographie	Jean-Yves PENVEN DDEC 29	16/11/23	

Tous cycles	Atelier 8 Learning Apps	Créer des exercices (mots fléchés, frise chronologique interactive, classement-regroupement, QCM...) ou réutiliser des activités d'autres enseignants. Mettre en place des collections.	Anne DOUSSELIN DDEC 35	23/11/23	
Tous cycles	Atelier 9 Book Creator (niveau 1)	Publier un livre numérique en ligne ou au format papier	Anne DOUSSELIN DDEC 35	30/11/23	
Cycles 2, 3	Atelier 10 Mathers	Différencier l'enseignement du calcul en classe et à distance	Pascal RUELLAND DDEC 35	04/12/23	
Cycles 2, 3	Atelier 11 Rallye lecture	Créer des rallyes lecture	Patrice JOHIER	08/01/24	
Tous cycles	Atelier 12 Book Creator (niveau 2)	Poursuivre l'exploration de Book Creator (enrichissement des contenus, outils collaboratifs).	Jean-Yves PENVEN DDEC 29	18/01/24	
Cycles 2, 3	Atelier 13 Plume	Utiliser une application d'accompagnement à l'activité d'écriture	Jean-Yves PENVEN DDEC 29	25/01/24	
Tous cycles	Atelier 14 Microsoft Forms et traitement des formulaires sous Excel	Créer des questionnaires ou des formulaires	Patrice JOHIER DDEC56	05/02/24	 
Cycles 2, 3	Atelier 15 La Quizinière	Créer des exercices interactifs en ligne	Laurent MERCIER DDEC 22	07/02/24 14h00	
Maternelle	Atelier 16 Le carnet de réussites	Créer un carnet de réussites en ligne	Goulwen JAMIER DDEC56	11/03/24	
Tous cycles	Atelier 17 Geogebra	Utiliser Géogébra pour aider les élèves à comprendre les propriétés géométriques et utiliser l'outil numérique pour remédier aux difficultés des élèves (ex : les élèves dyspraxiques)	Patrice JOHIER DDEC56	11/03/24	
Tous cycles	Atelier 18 La cahier journal	Editer son cahier journal en ligne avec Edumooov	Goulwen JAMIER DDEC56	08/04/24	

Les usages du numérique :

En présentiel, en établissement ou à la DDEC

Ateliers en présentiel, ils peuvent avoir lieu :

- soit à la DDEC sur des temps plus longs sur des sujets nécessitant un temps d'exploration plus long ou de la manipulation de matériels.
- soit en établissement à la demande d'une ou plusieurs écoles ou d'enseignants intéressés par la même problématique (en nous contactant directement)

Cycles 1-2-3	Atelier 19 Utiliser les tablettes en classe	Des tablettes en classe, pour le prof, pour les élèves, pour faire quoi ? Présentation de diverses exploitations pédagogiques.	(En Janvier)
Cycles 2 et 3	Atelier 20 Initiation au codage	Activités connectées et déconnectées, ainsi que le pilotage de robots.	(En mars)
Cycle 1-2-3	Atelier 21 Mettre à disposition des ressources pour les élèves sur le site wordpress de l'école	Développer sur le site de l'école (site WORDPRESS) des espaces de ressources pour les élèves afin d'assurer une certaine continuité dans les apprentissages. Intégration de murs de ressources, de défis à partir de plateformes dédiées.	(En Mai)
Tous cycles	Atelier 22 Améliorer l'utilistion de son ordinateur	Améliorer l'utilisation de son ordinateur, le protéger, le maintenir en bon état (en juin) .	(En juin)