

# Les Ateliers Numériques des mercredis 2021-2022



## Les ateliers, qu'est-ce que c'est ?

Les animateurs de la DEC22 proposent à tous les enseignants des animations appelées «Ateliers du mercredi». Elles ont pour objectif de les aider à progresser dans leurs pratiques numériques. Ces animations sont libres et ouvertes à tous (professeurs des écoles, de collège ou de lycée...), qu'ils soient peu initiés ou utilisateurs plus confirmés...

## C'est où ? A quelle heure ?

Installés désormais dans nos nouveaux locaux de Cesson, nous pouvons à nouveau vous accueillir pour ces animations numériques le mercredi de 14h00 à 17h00 à la Dec, alors n'hésitez plus, consultez le programme, et inscrivez vous sur :

[ddec22.asso.fr/num-ateliers-des-mercredis/](https://ddec22.asso.fr/num-ateliers-des-mercredis/)

Atelier	Enseignants concernés	Applications, Outils	Dates
<b>Atelier 1 - Atelier 1 : Murs de publication et travail collaboratif</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Créer des murs de publication afin de diffuser, partager des ressources. Favoriser le travail de groupe, la collaboration entre collègues, entre élèves. Mettre un plan de travail à disposition des élèves. Administrer, modérer ces espaces de publication.</li> </ul>	école collège, lycée	<b>New : Digipad (RGPPD)</b> Padlet	10 novembre 2021
<b>Atelier 2 - Présentation d'outils pour assurer une continuité pédagogique</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Présentation d'outils permettant d'assurer une continuité pédagogique, une poursuite des apprentissages scolaires à distance et garder un lien avec les élèves. Les outils proposés pourront être approfondis dans les ateliers du mercredi ultérieurs.</li> </ul>	école collège, lycée	outils développés dans différents ateliers ultérieurs	17 novembre 2021
<b>Atelier 3 - Enregistrer la voix des élèves et améliorer leurs compétences orales</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Faire des enregistrements sonores avec des élèves : lecture à haute voix, interviews, chroniques, dialogues, reportages sonores. Utilisation d'outils courants (ordinateur, tablette, enregistreurs, smartphone....). Traiter et améliorer l'enregistrement.</li> </ul>	école collège, lycée	Audacity, PamusMp3, Vocaroo, Monoral.net, applications pour tablettes	1 décembre 2021
<b>Atelier 4 - Utiliser les tablettes en classe</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Des tablettes en classe, pour le prof, pour les élèves, pour faire quoi ? Présentation de diverses exploitations pédagogiques.</li> </ul>	école collège, lycée	Ipads, Android	15 décembre 2021
<b>Atelier 5 - Créer des contenus interactifs pour la classe grâce à Genially</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Genial.ly est une plateforme de création de contenus interactifs. Elle permet notamment de fabriquer des images interactives, des infographies, des présentations et des mini sites. Idéal pour de belles productions de classe.</li> </ul>	école collège, lycée	Genial.ly (application web)	05 janvier 2022
<b>Atelier 6 - Filmer l'écran de son ordi ou tablette afin de réaliser tutoriels, capsules vidéos</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Réaliser une capture vidéo de son écran, enregistrer simultanément un commentaire. Exporter la vidéo obtenue.</li> </ul>	école collège, lycée	Screen O Matic (pc pc) + applications natives tablettes	19 janvier 2022
<b>Atelier 7 - Monter rapidement un film vidéo avec un pc</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Monter et produire rapidement un film complet à partir de photos et vidéos sur son ordinateur.</li> </ul>	école collège, lycée)	Da Vinci Resolve (pc) Ou Shotcut Ou VSDC Free Editor	26 janvier 2022

<b>Atelier 8 - Monter rapidement un film vidéo avec une tablette</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Monter et produire rapidement un film complet à partir de photos et vidéos sur tablette.</li> </ul>	école collège, lycée	Imovie (ipad) / Power Director (android)	02 février 2022
<b>Atelier 9 - Utiliser un outil de visio (et chat) pour échanger à distance avec un élève, une classe...</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>créer une session de visioconférence, inviter ses élèves, gérer la diffusion : prise de parole, partage de documents... communiquer avec ses élèves en créant un chat</li> </ul>	école collège, lycée	applications en ligne gratuites jitsimeet (visio) et Leapchat (chat)	23 février 2022
<b>Atelier 10 - Pix, l'outil d'évaluation des compétences numériques au collège, au lycée</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Découvrir les plateformes pix.fr et pix orga, créer des parcours pour les élèves</li> </ul>	Collège, lycée	Pix.fr pix orga	02 mars 2022
<b>Atelier 11 - Créer des évaluations individuelles multimédia en ligne : La Quizinière, EdpuzZle</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Créer des évaluations individuelles multimédia en ligne : Utiliser des outils en ligne permettant l'intégration de média (sons, images, vidéos), mêlant qcm, texte à trous mais aussi des questions ouvertes. Outils intéressants pour assurer la continuité</li> </ul>	école collège, lycée	La Quizinière, Edpuzzle	27 avril 2022
<b>Atelier 12 - Learning apps, Quizlet : Créer des exercices numériques en ligne pour mémoriser, réviser...</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Créer des exercices numériques en ligne pour mémoriser, réviser, mémoriser. Permettre aux élèves de créer et partager leurs propres exercices de révision sur des thèmes proposés par le professeur.</li> </ul>	école collège, lycée	Learning Apps, Quizlet	11 mai 2022
<b>Atelier 13 - Lancer des tests, quiz instantanés pour dynamiser les séances, évaluer, différencier... (Kahoot, Socrative, Plickers)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Rédiger et publier des articles, déposer des photos, des galeries. Organiser, enrichir, administrer un site d'établissement sous wordpress, assurer la maintenance, faire des sauvegardes.</li> </ul>	école collège, lycée	Socrative, Kahoot, Plickers	18 mai 2022
<b>Atelier 14 - Améliorer l'utilisation de son ordinateur, le maintenir en bon état</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Des astuces pour faciliter l'utilisation de son ordinateur au quotidien, le maintenir en bon état.</li> </ul>	école collège, lycée	/	A venir...

**Les ateliers suivants seront programmés au mois de mars s'ils suscitent votre adhésion :**

<b>Atelier 15 - Production et diffusion d'une émission de radio</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Organiser et produire une émission de radio, traiter les enregistrements sonores, publier l'émission sur le web, intégrer l'émission sur le site de l'établissement.</li> </ul>	École, collège, lycée	Utilisation d'une tablette ou d'un ordinateur, d'une table de montage,	Mars 2022 date à définir...
<b>Atelier 16 - Créer des livres numériques enrichis avec ses élèves</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Utiliser des tablettes afin de créer avec ses élèves un livret numérique multimedia, mêlant textes, photos, enregistrements de voix... Publier ces livres sur le web</li> </ul>	École, collège, lycée	tablettes et l'application Bookcreator	Mars 2022 date à définir...
<b>Atelier 17 - Créer et publier un magazine de classe à l'aide de Madmagz</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Faire collaborer les élèves dans l'objectif de publier un journal de classe</li> </ul>	École, collège, lycée	Application web Madmazg	Mars 2022 date à définir...
<b>Atelier 18 - Initiation au codage au cycle 2 et 3 : activités déconnectées, pilotage de robot</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Comprendre l'informatique avec des activités déconnectées, créer les programmes pour piloter un robot...</li> </ul>	cycle 3	Robots : Ozobot, Mbot,	Mars 2022 date à définir..