


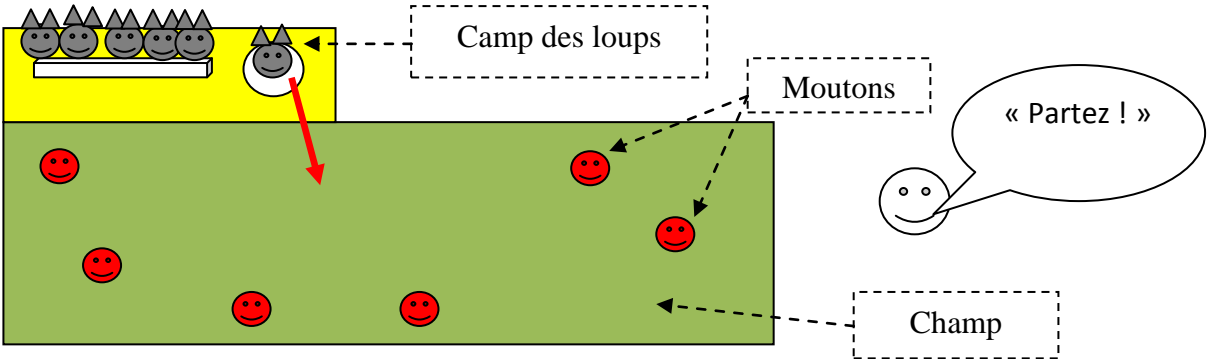


# Moutons glacés

<p>Jeu pour :</p>	<p>  L'espace de repos et de jeux calmes   L'espace jeux en mouvement, individuels ou en petits groupes   L'espace jeux en mouvement, collectifs         </p>
<p>Cycle visé :</p>	<p>Cycle 2</p>
<p>Durée :</p>	<p>Temps de la récréation Chaque manche dure 1 à 2 minutes (fonction du nombre de joueurs)</p>
<p>Matériel nécessaire :</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 banc pour le camp des loups ;</li> <li>• 1 objet pour décompter le temps (ex : 1 minuteur ; 1 chronomètre) ;</li> <li>• 1 lot de coupelles pour matérialiser le champ ;</li> <li>• 1 cerceau pour matérialiser l'emplacement du premier loup ;</li> <li>• 1 lot de chasubles pour identifier les loups</li> </ul>
<p>Règles du jeu :</p>	<p><u>Nombre de joueurs</u> : 8 à 12 joueurs / 1 meneur du jeu  <u>Terrain</u> : champ → 6 x 6 m environ (fonction du nombre de joueurs)  <u>Avant le début du jeu</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Matérialiser le champ et le camp des loups (avec 1 banc à l'intérieur).</li> <li>• Désigner 1 meneur de jeu, responsable du temps (il tourne le minuteur ou déclenche le chronomètre avant de lancer le jeu) ;</li> <li>• Constituer 2 équipes de même nombre de joueurs : 1 équipe de moutons (située dans le champ - zone verte, sur le schéma) et 1 équipe de loups (sur le banc dans le camp des loups - zone jaune sur le schéma).</li> </ul> <p><u>Déroulement du jeu</u> :</p> <p>Au signal de départ (le meneur crie « partez »), les moutons se mettent en mouvement et le 1<sup>er</sup> loup (positionné dans le cerceau) rentre sur le terrain pour toucher un des moutons. Dès qu'il en a touché un, il doit venir taper dans la main du 2<sup>ème</sup> loup (qui entre temps s'est positionné dans le cerceau) qui part à son tour pour la même mission. Le 1<sup>er</sup> loup vient s'asseoir au bout du banc, en queue de file. Chaque mouton touché devient « statue de glace », bras tendus vers le ciel.</p> <p>Le jeu s'arrête quand tous les moutons sont glacés. Aussitôt le meneur crie « stop ». Puis il annonce à haute voix le temps mis par l'équipe des loups pour glacer tous les moutons.</p> <p>Ensuite, inverser les rôles. A l'issue de la 2<sup>ème</sup> manche, l'équipe gagnante sera l'équipe de loups qui aura mis le moins de temps pour glacer tous les moutons.</p> 
<p>Evolutions possibles :</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 loups partent en même temps, au lieu d'1 ! (matériel à prévoir : 2 cerceaux).</li> <li>• Limiter le temps (ex : 2 minutes) et comparer le nombre de joueurs touchés.</li> </ul>