

Les inséparables

Jeu élaboré par les membres de la commission *Jeux de ballons - cycles 1 et 2* - Groupe de Recherche en EPS 22 (GREPS 22) - février 2014

• But du jeu :

- Pour les chats : à l'aide de la balle, toucher un maximum de couples d'inséparables.
- Pour les couples d'inséparables : se déplacer pour esquiver les tirs des chats.

• Nombre de joueurs : de 14 à 24.

• Terrain : 35 m x 30 m environ.

• Avant de jouer :

Nommer 2 ou 3 chats suivant l'effectif (pair ou impair). Chacun revêt une chasuble et prend une balle en main. Ils vont ensuite se positionner dans leur maison. Les autres joueurs se tiennent la main, 2 par 2 (voir photo n°1 ci-dessous). Ce sont des couples d'inséparables. Chaque couple d'inséparables se positionne où il le souhaite dans la forêt.

• Déroulement du jeu :

Au signal de départ, les chats entrent dans la forêt, poursuivent les couples d'inséparables et lancent leurs balles pour tenter de les toucher. De leur côté, les couples d'inséparables se déplacent dans la forêt pour esquiver les tirs des chats. Si un des deux inséparables est touché par une balle, un sort s'applique aussitôt, à savoir *les inséparables sont transformés en statues de pierre qui se tiennent toujours la main en formant un pont* (voir photo n°2 ci-dessous). Le sort s'applique aussi :

- si 1 (ou 2) des inséparables du couple sort(ent) de la forêt. *Dans ce cas, le couple s'immobilise dans la forêt à l'endroit le plus proche de là où il est sorti.*
- si les inséparables se lâchent les mains.

Le couple d'inséparables est libéré du sort dès qu'un autre couple d'inséparables (qui n'a pas reçu de sort) est passé sous son pont.

Au bout de 45 secondes environ (= durée d'une manche), le meneur du jeu crie « stop ». Aussitôt, tous les joueurs (chats et couples d'inséparables) s'immobilisent. Dès lors, le meneur du jeu compte le nombre de couples d'inséparables touchés (= qui forment un pont), au signal de fin de manche, et annonce le nombre à haute voix. Une nouvelle manche peut alors commencer avec d'autres chats. A l'issue du temps de jeu, l'équipe de chats qui aura touché le plus de couples d'inséparables sera déclarée gagnante.

• Matériel nécessaire :

- 2 ou 3 grosses balles en mousse.
- 2 ou 3 chasubles (pour identifier les 2 ou 3 chats).
- Craie, languettes ou coupelles pour matérialiser la maison des chats et la forêt.

• Représentation du jeu :

