



## Relais Béret ballon

Inspiré du jeu *Relais PRIM'BALL* (grand jeu du midi de la rencontre UGSEL PRIM'BALL - 22/23 mai 2014, PLOUFRAGAN)

### • But du jeu :

Pour le joueur portant le numéro appelé, conduire le ballon (au pied ou à la main) puis effectuer un enchaînement de 5 passes (au pied ou à la main) avec ses coéquipiers, le plus vite possible.

### • Nombre de joueurs : effectif classe (constituer x équipes, de 4 à 6 joueurs).

### • Terrain : 30 m x 15 m, environ (sur bitume ou terrain stabilisé).

### • Avant de jouer :

- Constituer x équipes (4 à 6 joueurs par équipe).
- Dans chaque équipe, attribuer un numéro de 1 à 6 à chacun des joueurs.
  - Si 6 joueurs dans l'équipe : 6 joueurs → 1 numéro.
  - Si 5 joueurs dans l'équipe : 1 joueur → 2 numéros ; 4 autres joueurs → 1 numéro.
  - Si 4 joueurs dans l'équipe : 2 joueurs → 2 numéros ; 2 autres joueurs → 1 numéro.
- Chaque équipe regagne son camp. Tous les joueurs de l'équipe se positionnent les uns à côté des autres, derrière la ligne matérialisant la limite de leur camp.

### • Déroulement du jeu :

#### • La 1<sup>ère</sup> manche se joue uniquement au pied.

Dès que le meneur crie 1 numéro (de 1 à 6), le joueur portant ce numéro doit :

- 1- Aller chercher le ballon situé dans le cerceau de son équipe.
- 2- Revenir vers ses partenaires en conduisant le ballon au pied.
- 3- Immobiliser le ballon, sur la ligne de passe de l'équipe, en posant son pied dessus.
- 4- Faire un total de 5 passes (au pied) avec ses partenaires (situés les uns à côté des autres, derrière la ligne matérialisant la limite de leur camp). Comptabiliser les passes, à haute voix (dire « 1 » à haute voix, après envoi du passeur + renvoi d'un partenaire).

- Si 6 joueurs dans l'équipe = le passeur effectue 1 passe à chacun de ses 5 partenaires.
- Si 5 joueurs dans l'équipe = le passeur effectue 2 passes à 1 de ses partenaires ; 1 passe à chacun des 3 autres partenaires.
- Si 4 joueurs dans l'équipe = le passeur effectue 2 passes à 2 de ses partenaires ; 1 passe à son dernier partenaire.

- 5- Refaire le chemin en sens inverse, toujours en conduisant le ballon au pied, pour replacer le ballon dans le cerceau de son équipe.

Crier « stop », dès que le joueur a 1 pied sur le ballon (ce dernier étant immobilisé dans le cerceau).

#### • La 2<sup>ème</sup> manche se joue uniquement à la main (passes type basket).

*Voici-ci-dessous soulignées les quelques modifications par rapport à la 1<sup>ère</sup> manche.*

- 2- Revenir vers ses partenaires en faisant rebondir le ballon au sol (comme au basket !).
- 3- S'immobiliser sur la ligne de passe de l'équipe, ballon en mains.
- 4- Faire un total de 5 passes (à l'aide des 2 mains - avec ou sans rebond du ballon), avec ses partenaires (situés les uns à côté des autres, dans le camp).
- 5- Refaire le chemin en sens inverse, toujours en faisant rebondir le ballon au sol (comme au basket !), pour replacer le ballon dans le cerceau de son équipe.

Crier « stop », dès que le joueur a 1 main sur le ballon (ce dernier étant immobilisé dans le cerceau).



### 3<sup>ème</sup> manche : plutôt cycle 3

- La 3<sup>ème</sup> manche se joue uniquement à la main (passes type volley).

*Voici-ci-dessous soulignées les quelques modifications par rapport à la 2<sup>ème</sup> manche.*

- 4 Faire un total de 5 passes (à l'aide des 2 mains - si possible, sans rebond du ballon) avec ses partenaires (situés les uns à côté des autres, dans le camp).

Le ballon, tenu à 10 doigts et positionné au niveau du front (photo n°1), est poussé vers un de ses partenaires (photo n°2). Ce dernier le réceptionne à 2 mains (photo n°3) et effectue le même enchaînement d'actions pour rendre le ballon au passeur.



### *Quelle équipe est déclarée gagnante ?*

Le meneur du jeu attribue 1 point à l'équipe qui aura terminé le parcours la première.

Faire 3 manches voire plus, en fonction du temps restant.

A l'issue des 3 manches (voire plus), l'équipe gagnante sera celle qui aura totalisé le plus de points.

### • Matériel nécessaire :

Pour chacune des équipes :

- 4 coupelles de la même couleur
- 1 cerceau
- 1 gros ballon souple

### • Représentation du jeu :

