



# Le Père Noël et les lutins

### • But du jeu :

- Pour le Père Noël : donner aux lutins des défis à relever, en équipe.
- Pour les lutins : en équipe, relever les défis du Père Noël le plus rapidement possible.

### • Nombre de joueurs : de 8 à 16 lutins (soit de 2 à 4 lutins par équipe) + le Père Noël

- Avant de jouer : désigner un Père Noël. Les autres joueurs sont des lutins. Répartir de manière équitable les lutins dans 4 équipes. Une fois les équipes constituées, chaque lutin s'immobilise où il le souhaite sur la cour de récréation des lutins. Le Père Noël dépose 10 coupelles d'une même couleur dans chaque atelier de lutins et garde un socle de coupelles qu'il dépose dans sa maison.

- Déroulement du jeu : le Père Noël prend la parole en disant à haute voix *« C'est la récré ! »*. Aussitôt tous les lutins, se mettent en mouvement. Ils peuvent marcher, trotter, courir ou danser sur la cour de récréation des lutins. Dès que le Père Noël s'écrie *« Dans la maison »*, sans se toucher, les lutins rentrent dans la maison du Père Noël, s'immobilisent, le doigt sur les lèvres, et en silence ils attendent les consignes du Père Noël. Dès lors, le Père Noël leur dit ceci : *« Lutins, cela fait presque 1 an que vous dormez, que vous vous amusez ... Or, c'est bientôt Noël. Pour voir si vous êtes fin prêts à faire des cadeaux en un rien de temps, je vais vous lancer des défis. Vous devrez les relever, par équipe, en un minimum de temps. Comme je sais qu'il y a, parmi vous, quelques étourdis et rêveurs, voici des consignes à retenir : Vous ne pourrez sortir de ma maison pour commencer le défi que quand je vous aurai dit « Lutins, au travail ! ». Pour relever le défi lancé, vous aurez besoin de 10 coupelles. Elles se trouvent dans votre atelier (le Père Noël nomme chaque atelier en le montrant - ex : ici, c'est l'atelier des lutins bleus ...). Dans votre atelier, sur le sol, le plus rapidement possible, vous devrez utiliser vos coupelles pour refaire à l'identique la réalisation que je vais faire devant vous (le Père Noël pourra s'appuyer sur une banque photos de réalisations diverses - cf. banque photos en annexe). Dès que votre équipe aura terminé, dans l'atelier, tous les lutins de l'équipe devront s'immobiliser, debout, les bras en l'air puis crier « stop ». Aussitôt, tous les lutins des différentes équipes devront se mettre debout et s'immobiliser, les bras en l'air. J'irai alors vérifier le travail de l'équipe de lutins qui aura crié. S'il est bien fait, le défi sera relevé. J'attribuerai alors 1 point à cette équipe. Un nouveau défi sera lancé, après une récréation bien méritée ! Si le travail n'est pas parfait, le défi ne sera pas relevé. J'enlèverai 1 point à cette équipe. Dès que je redirai « Lutins, au travail ! », toutes les équipes (y compris celle qui aura perdu 1 point) se remettront au travail en vue d'être la plus rapide à terminer la réalisation attendue. Quand vous le souhaitez, 1 joueur de chaque équipe peut venir ré-observer ma réalisation, qui se trouvera dans ma maison !*

A l'issue de 5 défis (ou à l'issue du temps de jeu), l'équipe qui aura obtenu le plus de points sera déclarée vainqueur. Une nouvelle partie pourra commencer dès que Le Père Noël aura échangé de rôle avec un lutin qu'il aura désigné.

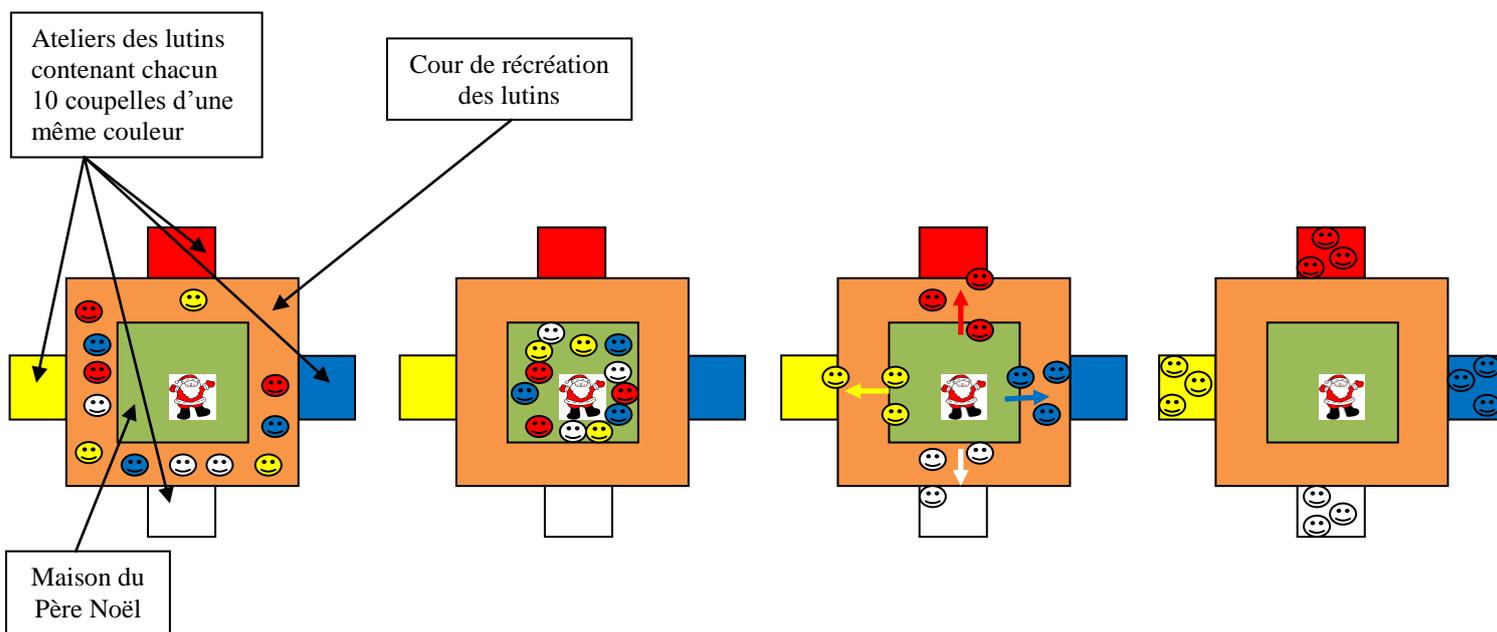
### • Matériel nécessaire :

- craie, languettes ou plots pour délimiter les espaces (la maison du Père Noël ; la cour de récréation des lutins ; les 4 ateliers des lutins) ;
- 2 socles de coupelles (4 couleurs par socle / 10 coupelles par couleur). 1 socle → 
- 1 banque photos de réalisations possibles (pour donner des idées de réalisations au Père Noël).

• Variables :

- Pendant la récréation des lutins, le Père Noël positionne les coupelles des différentes équipes sur la cour de récréation des lutins. A l'annonce « *lutins, au travail !* », chaque équipe de lutins devra donc récupérer ses coupelles avant de rejoindre son atelier pour réaliser son travail.
- Le Père Noël réalise son montage à l'abri des regards (ex : derrière un carton). Il est également envisageable pour le Père Noël de ne dévoiler aux lutins que la photo de la réalisation finale à reproduire. Ainsi, les lutins ne voient plus le cheminement de la construction à réaliser.
- Demander aux équipes des réalisations nécessitant 2 coupelles de chaque couleur (avec respect du code couleur obligatoire !).
- Les élèves peuvent construire leurs propres réalisations à reproduire et en prendre des photos.

• Représentation du jeu :



**Temps 1 :**

***Annonce du Père Noël : « C'est la récré ! »***

Les lutins se déplacent sur la cour de récréation des lutins.

**Temps 2 :**

***Annonce du Père Noël : « Dans la maison ! »***

Les lutins s'immobilisent dans la maison du Père Noël, le doigt sur les lèvres, pour écouter les consignes du Père Noël. Ce dernier réalise devant eux le montage qu'ils devront reproduire à l'identique.

**Temps 3 :**

***Annonce du Père Noël : « Lutins, au travail ! »***

Les lutins partent en courant vers leur atelier pour reproduire, à l'identique, le plus vite possible, le montage que le Père Noël leur a montré.

**Temps 4 :**

***Annonce des lutins de l'équipe qui a terminé : « Stop ! »***

Aussitôt, dans toutes les équipes, au sein de leur atelier, les lutins s'immobilisent, debout, bras en l'air. Dès lors, le Père Noël vérifie le travail de cette équipe de lutins :  
si travail ok : +1pt ;  
si travail pas ok : -1pt  
et le jeu repart ...