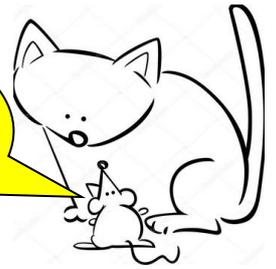




Chats - Souris (cycle 2)

J'ai une question hyper importante à te poser.
Tu aimes le fromage ?



- **But du jeu :**
 - ✓ Pour les souris : transporter le maximum de fromages, du frigo à son garde-manger.
 - ✓ Pour les chats : récupérer le maximum de fromages en touchant les souris qui en transportent.
- **Nombre de joueurs :** effectif classe
- **Terrain :** carré d'environ 20 m de côté
- **Matériel :**
 - ✓ Des coupelles pour délimiter le terrain, les maisons des souris et le frigo
 - ✓ 4 lots distincts de chasubles (1 pour chaque équipe constituée)
 - ✓ Des petits objets à transporter (= fromages) : bouchons, kaplas, volants de badminton ...
Nombre d'objets à prévoir = environ 3 x nombre de souris.
 - ✓ 4 cerceaux, caisses ou cartons (= garde-manger des chats et des souris).
 - ✓ Ardoise + crayon + chiffon pour noter les scores obtenus par les souris, sur chaque partie
 - ✓ Chronomètre et sifflet
- **Avant de jouer :**
 - ✓ Délimiter le terrain, les maisons des souris et le frigo. Placer les fromages dans le frigo.
 - ✓ Constituer 4 équipes. Sur chacune des 4 parties : 2 équipes de souris ; 1 équipe de chats ; 1 équipe organisatrice (meneur de jeu, arbitres/compteurs de points, maître du temps).

Partie N°1	Partie N°2	Partie N°3	Partie N°4
Equipe 1 : souris	Equipe 1 : organisatrice du jeu	Equipe 1 : souris	Equipe 1 : chats
Equipe 2 : chats	Equipe 2 : souris	Equipe 2 : organisatrice du jeu	Equipe 2 : souris
Equipe 3 : souris	Equipe 3 : chats	Equipe 3 : souris	Equipe 3 : organisatrice du jeu
Equipe 4 : organisatrice du jeu	Equipe 4 : souris	Equipe 4 : chats	Equipe 4 : souris

- ✓ Chaque équipe se positionne sur le terrain (cf. représentation ci-dessous).

• **Déroulement du jeu :**

Au signal « Jouez ! », les souris sortent de leur maison et vont chercher des fromages, dans le frigo. Les souris sont en sécurité dans leur maison et dans le frigo car les chats ont interdiction d'y entrer. Les 2 équipes de souris ne sont pas en concurrence. Elles s'allient contre l'équipe des chats.

Lorsqu'elle quitte le frigo, une souris n'a droit de transporter qu'un fromage, au maximum.

N.B. pour l'enseignant : Une souris peut entrer dans le frigo et en ressortir sans fromage.

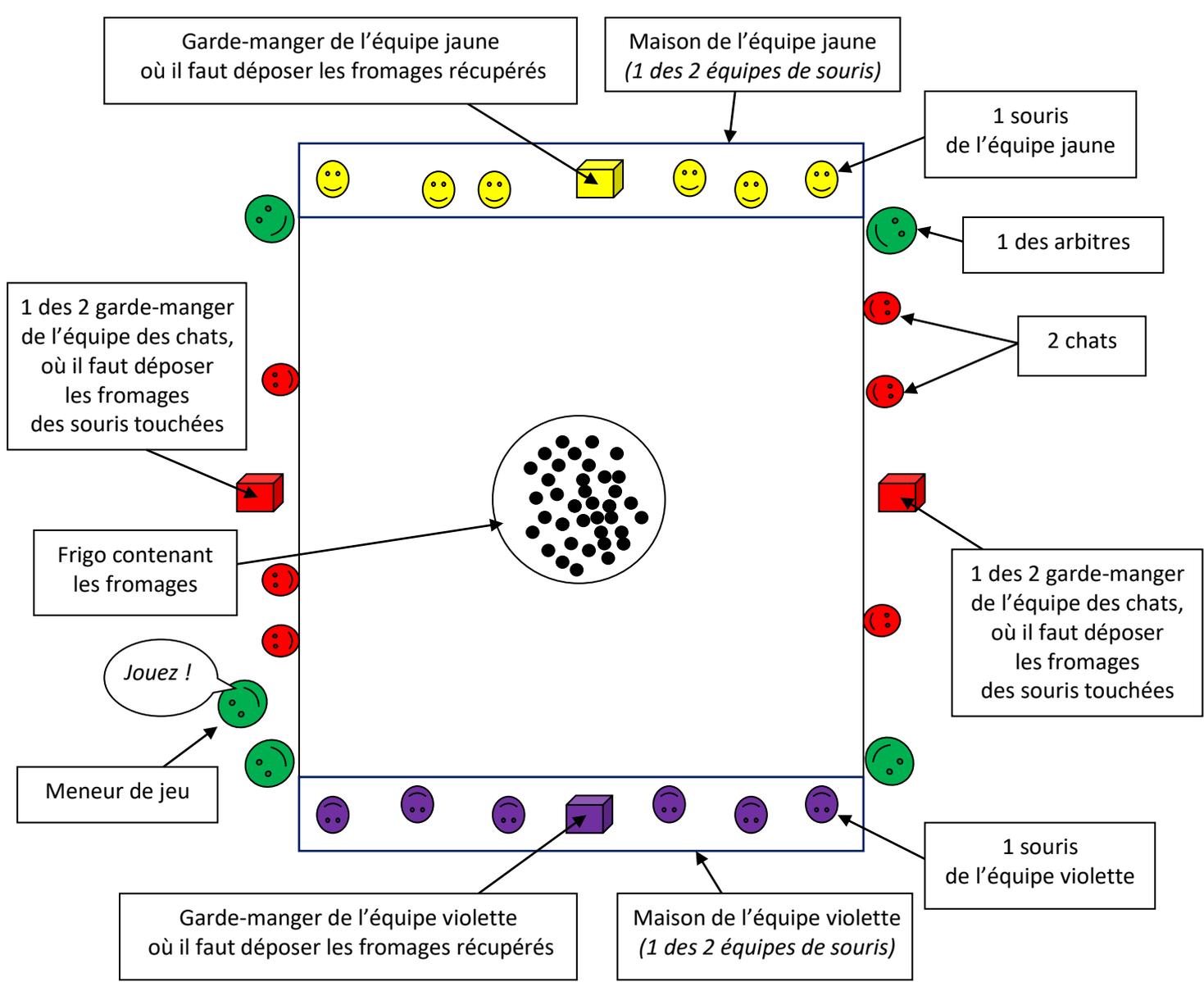
Les souris doivent transporter les fromages, du frigo jusqu'à leur garde-manger (dans leur maison).

Lorsqu'une souris se fait toucher (sans violence) par un chat :

- ✓ Si elle est en possession d'un fromage : elle le remet au chat. Puis, pendant que ce dernier va le déposer dans son garde-manger le plus proche, la souris repasse par sa maison avant de pouvoir retourner dans le frigo.
- ✓ Si elle n'est pas en possession d'un fromage : elle lui dit « Dommage / Raté ! » et l'un et l'autre continuent leur route.

Fin de la partie : quand il n'y a plus de fromages dans le frigo ou au bout de 3 minutes.
 Les arbitres additionnent le nombre de fromages contenus dans chacun des 2 garde-manger des souris (= score à retenir).
 Dès lors une nouvelle partie peut commencer.
 A l'issue des 4 parties, les 2 équipes qui, en tant que souris, auront « récolté » le plus grand nombre de fromages (lors d'une partie) seront déclarées gagnantes !

• Représentation du jeu (avant son lancement) :



• Evolution possible :

- ✓ Faire en sorte que les fromages soient tous des petits objets que les souris peuvent cacher dans leur main.