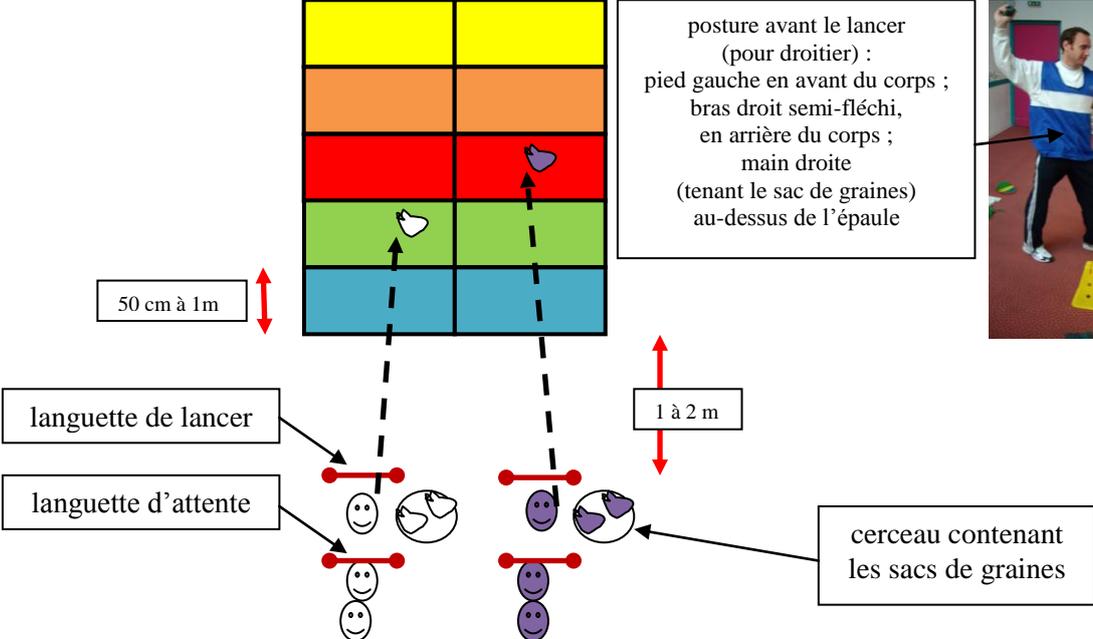


# Jeu Echelle de couleurs

<p>Jeu pour :</p>	<p>■ L'espace de repos et de jeux calmes          □ L'espace jeux en mouvement, individuels ou en petits groupes          □ L'espace jeux en mouvement, collectifs</p>
<p>Cycles visés :</p>	<p>Cycle 1 (GS), Cycle 2, Cycle 3</p>
<p>Durée :</p>	<p>Temps de la récréation</p>
<p>Matériel nécessaire :</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 à 6 zones de couleurs tracées au sol ;</li> <li>• 2 lots de sacs lestés (de graines) de couleurs différentes (1 par lanceur) ;</li> <li>• 4 languettes pour matérialiser la zone de lancer et la zone d'attente.</li> </ul>
<p>Règles du jeu :</p>	<p><u>Nombre de joueurs</u> : de 2 à 8. Constituer 2 équipes (de 4 lanceurs au maximum).  <u>Terrain</u> : une échelle, matérialisée au sol, constituée de 5 à 6 zones de couleurs.  <u>But du jeu</u> : lancer le sac lesté, à bras cassé, le plus loin possible.  <u>Avant de jouer</u> : désigner 1 meneur du jeu ; constituer 2 équipes de lanceurs. Dans chaque équipe, le meneur attribue un numéro à chaque lanceur. Le lanceur n°1 de chaque équipe se positionne derrière sa languette de lancer. Les autres joueurs se positionnent, en file indienne (dans chaque équipe, le lanceur n°2 est en première position), derrière la languette d'attente.</p> <p><u>Déroulement du jeu</u> :          Lorsque le meneur crie « lancez », chaque lanceur n°1 prend un sac lesté (dans son cerceau) et le lance à bras cassé (voir photo), le plus loin possible en direction de l'échelle de couleurs. Dès que les lancers ont été effectués, le meneur annonce la couleur atteinte par chaque lanceur. Ensuite, les lanceurs n°2 se mettent en place, derrière la languette de lancer, sac lesté en main (pendant que les lanceurs n°1 regagnent la queue de leur file d'attente). Le jeu se poursuit jusqu'à ce que tous les lanceurs aient lancé 1 sac lesté. L'équipe qui aura atteint la zone la plus éloignée sera déclarée gagnante. Recommencer une nouvelle partie s'il reste du temps !</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="margin-left: 20px;"> <p>posture avant le lancer (pour droitier) :              pied gauche en avant du corps ;              bras droit semi-fléchi, en arrière du corps ;              main droite (tenant le sac de graines) au-dessus de l'épaule</p> </div> <div style="margin-left: 20px;">  </div> </div>
<p>Evolutions possibles :</p>	<p>Pour les cycles 2 et 3 :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Attribuer un nombre de points à chaque zone et totaliser le nombre de points récoltés par chaque équipe à la fin de la partie. L'équipe qui en a le plus gagne.</li> <li>• Obtenir un score imposé au départ (ex : 40 points). Si on dépasse ce score, l'équipe repart à 0 point ! A la fin de la récréation, si aucune équipe n'a atteint le score imposé, c'est l'équipe la plus proche du score imposé qui gagne.</li> </ul>