

# Le Béret ballon

|                              |  |
|------------------------------|--|
| <p>Jeu pour :</p>            | <p>  L'espace de repos et de jeux calmes<br/>  L'espace jeux en mouvement, individuels ou en petits groupes<br/>  L'espace jeux en mouvement, collectifs         </p>   |
| <p>Cycles visés :</p>        | <p>Cycle 2, cycle 3</p>  |
| <p>Durée :</p>               | <p>Temps de la récréation</p>  |
| <p>Matériel nécessaire :</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 buts de football</li> <li>• 1 ballon de football</li> <li>• 1 chronomètre ou 1 sablier d'1 ou 2 minutes</li> <li>• 1 lot de plots pour matérialiser le terrain</li> </ul>   |
| <p>Règles du jeu :</p>       | <p><u>Nombre de joueurs</u> : de 4 à 12. + 1 arbitre</p> <p><u>Terrain</u> : longueur (10 à 15 m) ; largeur (5 à 10 m).</p> <p><u>But du jeu</u> : réagir rapidement à l'appel de son numéro pour récupérer le ballon avant l'adversaire et aller marquer un but (jeu au pied uniquement), en moins d'1 minute. Marquer plus de buts que l'équipe adverse.</p> <p><u>Avant de jouer</u> : désigner un arbitre. Constituer 2 équipes de même nombre de joueurs (si possible). Dans chaque équipe, désigner un capitaine qui attribue les numéros de chaque joueur (si dans 1 équipe il y a 1 joueur de moins, le capitaine de celle-ci attribue 2 numéros à l'un de ses joueurs).</p> <p><u>Déroulement du jeu</u> : Les équipes se positionnent sur 2 lignes, face à face, à égale distance du ballon. L'arbitre appelle un numéro. Aussitôt les 2 joueurs appelés courent vers le ballon et s'opposent l'un à l'autre pour tenter de marquer un but dans le but adverse (<i>sur le schéma ci-dessous, les joueurs violets marquent dans le but vert / les joueurs verts marquent dans le but violet</i>), en moins d'1 minute (jeu au pied uniquement). 1 point est attribué à l'équipe du joueur qui aura marqué, en moins d'1 minute.</p> <p>Lorsque l'arbitre dit "Equipe" tous les joueurs entrent sur le terrain et appliquent les règles du foot. L'équipe qui marque le but a 1 point.</p> <p>Les joueurs retournent à leur position de départ et le ballon est remis au centre du terrain quand :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• un but a été marqué ;</li> <li>• le ballon est sorti du terrain (pas de point attribué dans ce cas);</li> <li>• la minute est écoulée (pas de point attribué dans ce cas).</li> </ul> <p>A la fin de la récréation, l'équipe gagnante est celle qui a marqué le plus de buts.</p> <div data-bbox="606 1568 1244 1948" data-label="Diagram"> </div> |
| <p>Evolutions possibles</p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Avant le lancement du jeu : dans chaque équipe, former des duos et leur attribuer 1 numéro. Ils s'affronteront à l'appel de leur numéro.</li> <li>• On peut adapter ces règles du jeu au basket, hand et hockey (cross + balle).</li> </ul>   |