

# BOuge tOn cOrps

Quand j'y joue,  
j'ai la banane !



- ✓ **But du jeu** : appliquer à la lettre les consignes successives du meneur, afin de rester en jeu.
- ✓ **Nombre de joueurs** : effectif classe
- ✓ **Matériel par élève** : 1 cercle au sol dessiné à la craie / 1 cerceau plat ou une 1 corde en cercle
- ✓ **Avant de jouer** :
  - ✓ Dessin des cercles à la craie ou Mise en place des cerceaux à même le sol par l'enseignant (2 m. environ entre 2 cerceaux).
  - ✓ En élémentaire : un élève peut jouer le rôle de meneur du jeu. 2 autres enfants peuvent être arbitres : contrôlent la bonne application des consignes par les joueurs / informent les joueurs fautifs de l'utilisation d'1 joker !
  - ✓ Pour chaque joueur : se positionner à l'intérieur d'un cercle ou cerceau.
- ✓ **Déroulement du jeu** :

Annoncer aux joueurs que chacun doit vite appliquer les consignes données successivement par le meneur. Tout joueur qui n'applique pas la consigne (= erreur) utilise 1 joker.

A l'issue du temps de jeu (3 à 5 minutes), celui(ceux) qui aura(ont) utilisé le moins de joker(s) gagne(nt) la partie. Une nouvelle partie peut ensuite commencer (avec 1 nouveau meneur ; de nouveaux arbitres).

## Lancement - 2 premières annonces (« Dehors » / « Dedans ») dites alternativement par le meneur.

- ✓ « Dehors » : effectuer 1 saut (pieds-joints / de kangourou) à l'extérieur du cerceau.
- ✓ « Dedans » : effectuer 1 saut (pieds-joints / de kangourou) à l'intérieur du cerceau.

## Evolution n°1 - possibilité pour le meneur de dire 2 fois de suite la même annonce. Ex :

- ✓ « Dehors » : effectuer 1 saut (pieds-joints / de kangourou) à l'extérieur du cerceau.
- ✓ « Dedans » : effectuer 1 saut (pieds-joints / de kangourou) à l'intérieur du cerceau.
- ✓ « Dedans » : rester immobile (je suis déjà « dedans » !).

## Evolution n°2 - 2 nouvelles annonces (« Devant » / « Derrière ») qui remplacent « Dehors ».

**IMPORTANT** : « Devant » ou « Derrière » toujours suivie de « Dedans » pour un retour dans le cerceau. Ex :

- ✓ « Devant » : effectuer 1 saut (pieds-joints / de kangourou) à l'extérieur du cerceau, vers l'avant.
- ✓ « Dedans » : effectuer 1 saut (pieds-joints / de kangourou) à l'intérieur du cerceau.
- ✓ « Derrière » : effectuer 1 saut (pieds-joints / de kangourou) à l'extérieur du cerceau, vers l'arrière.
- ✓ « Dedans » : effectuer 1 saut (pieds-joints / de kangourou) à l'intérieur du cerceau.
- ✓ « Derrière » : effectuer 1 saut (pieds-joints / de kangourou) à l'extérieur du cerceau, vers l'arrière.

## Evolution n°3 - possibilité pour le meneur de dire 2 fois de suite la même annonce. Ex :

- ✓ « Devant » : effectuer 1 saut (pieds-joints / de kangourou) à l'extérieur du cerceau, vers l'avant.
- ✓ « Dedans » : effectuer 1 saut (pieds-joints / de kangourou) à l'intérieur du cerceau.
- ✓ « Derrière » : effectuer 1 saut (pieds-joints / de kangourou) à l'extérieur du cerceau, vers l'arrière.
- ✓ « Derrière » : rester immobile (je suis déjà « derrière » !)

## Evolution n°4 - 2 annonces supplémentaires : « Gauche » / « Droite ».

**IMPORTANT** : « Devant », « Derrière », « Gauche » ou « Droite » toujours suivie de « Dedans ».

## Evolution n°5 - possibilité pour le meneur de dire 2 fois de suite la même annonce

**Conseils :**

- ✓ Le niveau de difficulté est à adapter en fonction des capacités des élèves.
- ✓ Suite à un arrêt, le meneur annonce aux joueurs où se situer (« dedans » / « dehors » / « devant » / « derrière » / « gauche » ou « droite ») avant de relancer le jeu.

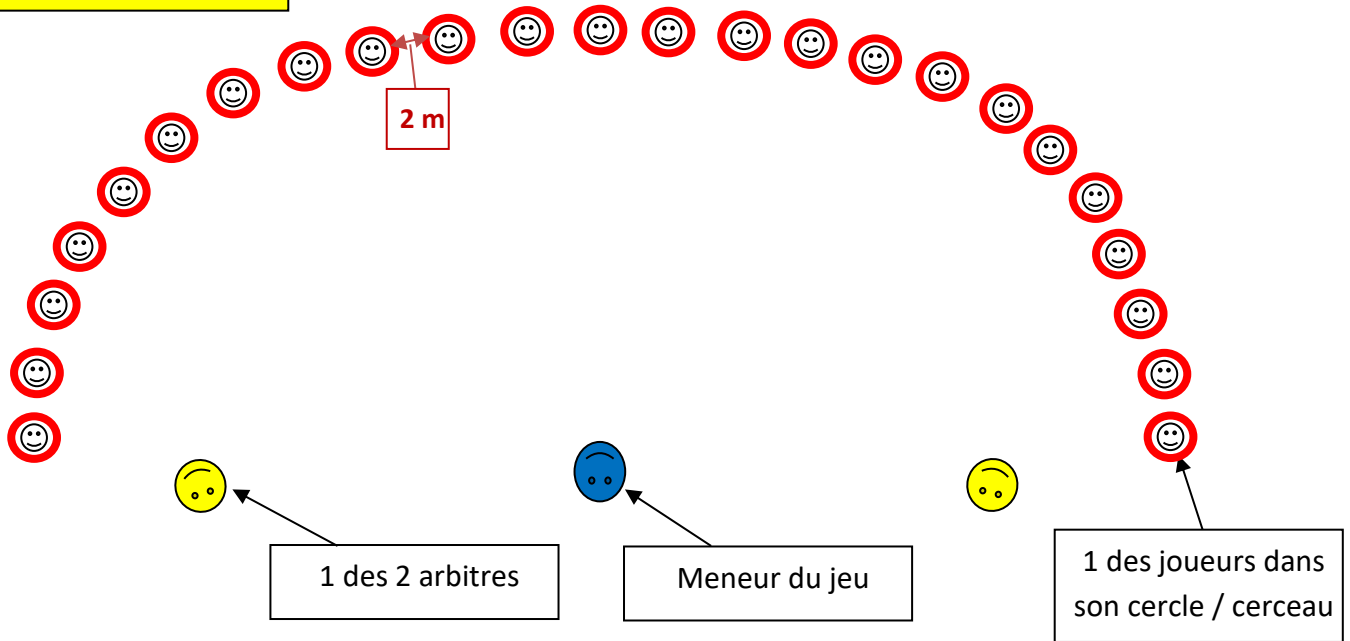
**Variables possibles :**

- ✓ Sur 1 pied : équilibre / saut (possibilité de changer de pied quand le joueur le souhaite)
- ✓ En élémentaire :
  - Plus de cerceau au sol (= cerceau imaginaire)
  - Plus d'obligation de repasser par l'intérieur du cerceau.  
Ex : « Devant » puis « Derrière » ou « Droite » puis « Gauche » (= grand saut)
  - Annonces en Anglais :

En Français	« Dedans »	« Dehors »	« Devant »	« Derrière »	« Gauche »	« Droite »
En Anglais	« In »	« Out »	« Ahead »	« Behind »	« Left »	« Right »

**Représentation du jeu :**

**Positionnement des joueurs  
Proposition N°1**



**Positionnement des joueurs  
Proposition N°2**

