

ArmoricPl@net 2016

Epreuve : Drone de course

Comment répondre aux questions du quizz ?

- Cliquez sur le lien ouvrant la page du quizz en bas de la page de l'épreuve
- Saisir le **code de la salle** donnant l'accès au quizz puis valider par un clic sur le bouton «**Entrer dans la salle**»



ÉTUDIANT

Room Name

ENTRER DANS LA SALLE

- **Saisir un nom d'équipe** pour pouvoir débiter le quizz. Votre nom doit comporter : les initiales de votre collège, votre commune, votre classe Exemple (collège Syves de Tréguier classe de 6eA) puis cliquer sur le bouton «**Terminer** »:

Entrer votre nom

SY Tréguier 6A

TERMINÉ

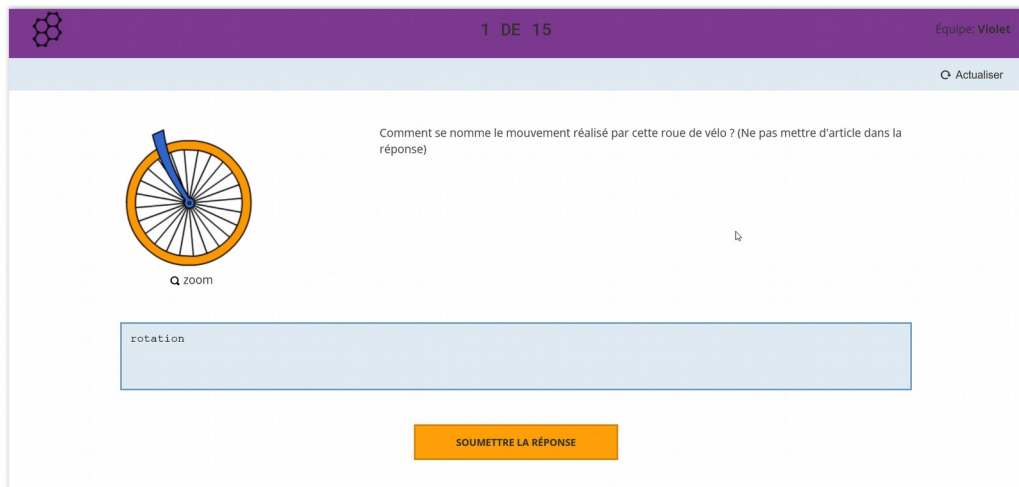
- Sélectionner la couleur qui vous a été attribuée dans le tableau de l'épreuve puis cliquer sur le bouton «**Commencer la course**»:

Sélectionner une équipe

Bleu
Magenta
Lime
Pêche
Violet
Sarcelle
Indigo
Orange

COMMENCEZ LA COURSE

- Le questionnaire commence. Votre couleur apparaît dans le bandeau supérieur. **Attention, il peut y avoir plusieurs réponses pour certaines questions.** Quand vous avez répondu à une question vous validez en cliquant sur « **soumettre la réponse** ». Vous ne pourrez pas revenir en arrière. Votre réponse validée est définitive.



- Sur le site d'Armoricl@net vous suivrez votre progression au quizz en direct en visualisant une fusée qui avancera à chaque bonne réponse. Vous verrez également l'avancée des fusées de vos concurrents en même temps.



- Lorsque vous avez répondu à toutes les questions, un message apparaît, cliquer sur le bouton « **Se déconnecter** »

